



|   |  |                                 |  |
|---|--|---------------------------------|--|
|  <p>Alcaldía Municipal<br/><b>Ibagué</b><br/>NIT.800113389-7</p> | <p><b>PROCESO: GESTIÓN DE INNOVACION Y TIC</b></p>             | <p><b>Código: PRO-GI-03</b></p> |  |
|   | <p><b>PROCEDIMIENTO: GESTIÓN DE EMPRENDIMIENTO DIGITAL</b></p> | <p><b>Versión: 01</b></p>       |  |
|   |  | <p><b>Página: 1 de 6</b></p>    |  |

## 1. OBJETIVO:

Especificar las actividades necesarias para la promoción del ecosistema digital y la promoción y potencialización de negocios y el desarrollo económico y social de la ciudad de Ibagué, a partir del uso de las TIC garantizando la correcta ejecución de los mismos, en cumplimiento de los objetivos trazados en el plan de desarrollo municipal.

## 2. ALCANCE:

Inicia con la gestión e instalación del laboratorio digital de Ibagué: el Punto Vive Digital LAB, sigue con la convocatoria a emprendedores digitales, la capacitación a los mismos y termina con el seguimiento y control a las actividades realizadas en cada uno de ellos.

## 3. BASE LEGAL:

Constitución Política de Colombia  
Norma ISO 9001:2015  
Norma ISO 14001:2015  
Norma ISO 45001:2018  
Resolución 828 de 2015 – MinTIC  
El Plan Vive Digital – MinTIC  
Resolución 1564 del 25 de agosto de 2016 - MinTIC  
Resolución 3313 de 2017 - MinTIC  
Acuerdo municipal 006 de 2018



## 4. TERMINOLOGIA Y DEFINICIONES:

**EMPRENDEDOR:** Se denomina emprendedor a aquella persona que identifica una oportunidad y organiza los recursos necesarios para ponerla en marcha. Este término se le designa a una «persona que crea una empresa» o que encuentra una oportunidad de negocio, o a alguien quien empieza un proyecto por su propia iniciativa.

**EMPRENDEDOR DIGITAL:** Se le denomina emprendedor digital a quien utiliza las Tecnologías de Información y las Comunicaciones para poner en marcha las oportunidades que ha identificado; también se denomina emprendedor digital a las personas con ideas de negocio que tengan un desarrollo tecnológico.

**APPS.CO:** Es una iniciativa diseñada desde Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (MinTIC) y su plan Vive Digital para promover y potenciar la creación de negocios a partir del uso de las TIC, poniendo especial interés en el desarrollo de aplicaciones móviles, software y contenidos.

**APLICACIÓN:** Es un programa informático diseñado como herramienta para permitir a un usuario realizar uno o diversos tipos de tareas automatizadas; se pueden encontrar aplicaciones móviles, web, entre otras.

|   |  |                                 |   |
|---|--|---------------------------------|---|
|  <p>Alcaldía Municipal<br/><b>Ibagué</b><br/>NIT.800113389-7</p> | <p><b>PROCESO: GESTIÓN DE INNOVACION Y TIC</b></p>             | <p><b>Código: PRO-GI-03</b></p> |  |
|   | <p><b>PROCEDIMIENTO: GESTIÓN DE EMPRENDIMIENTO DIGITAL</b></p> | <p><b>Versión: 01</b></p>       |   |
|   |  | <p><b>Página: 2 de 6</b></p>    |   |

**IDEA DE NEGOCIO:** La idea de negocio es el producto o servicio que se quiere ofrecer al mercado. El medio para atraer a la clientela y obtener así beneficio económico. Constituye la oportunidad de negocio y lo que a la hora de llevarla a la realidad la creación de la Pyme, haga que tengamos éxito o no

**BOOTCAMP:** Son jornadas de entrenamiento lideradas por el MINTIC, que buscan abrir más oportunidades de emprendimiento digital en las regiones, donde el Ministerio de las TIC facilita las metodologías, las cuales se adecuan a los entornos reales de los departamentos donde se llevan a cabo. Esta dinámica pretende que los participantes identifiquen las problemáticas que buscan solucionar con el apoyo de las TIC y pasen de observadores a emprendedores.

**HACKATHON:** Son actividades realizadas para fomentar el desarrollo de habilidades en programación, electrónica, pensamiento de diseño y gestión de proyectos que faciliten la generación de soluciones tecnológicas y emprendimientos digitales. Tiene como objetivo que los ciudadanos que quieran convertirse en emprendedores digitales comiencen por generar soluciones tecnológica acordes a problemas de su entorno para que sean agentes de transformación y dueños de una nueva realidad

## 5. CONDICIONES GENERALES



### Punto Vive Digital LAB

#### Laboratorios para producción de contenidos digitales

Punto Vive Digital Lab es un espacio especializado en contenidos digitales que cuenta con herramientas tecnológicas de alto nivel y se brindan programas de capacitación técnica para realizar actividades de emprendimiento digital enfocados en aplicaciones y contenidos digitales.

Buscan continuar con la estrategia nacional para el fortalecimiento y promoción del sector de las Tecnologías de Información y las Comunicaciones en contenidos digitales.

|                                     |
|-------------------------------------|
| <b>PVD LAB</b>                      |
| Cra. 3 número 9-52 edificio Avianca |

|  |  |  |   |
|--|--|--|---|
|  <p>Alcaldía Municipal<br/><b>Ibagué</b><br/>NIT. 800113389-7</p> | <p><b>PROCESO:</b> GESTIÓN DE INNOVACION Y TIC</p>                 | <p><b>Código:</b><br/>PRO-GI-03</p>  |  |
|  | <p><b>PROCEDIMIENTO:</b><br/>GESTION DE EMPRENDIMIENTO DIGITAL</p> | <p><b>Versión:</b> 01</p> <p><b>Fecha:</b><br/>2018/11/08</p> <p><b>Página:</b> 3 de 6</p> |   |



## **Programas de emprendimiento digital del Ministerio de las tecnologías de Información y Comunicaciones.**

El ministerio de las TIC, desde su creación ha establecido programas de emprendimiento digital que empodere a las comunidades en el desarrollo de soluciones tecnológicas, es por ello, que en su plan Vive Digital establece los objetivos y las metas, así mismo define las estrategias que llevará a cabo para cumplir con lo establecido.

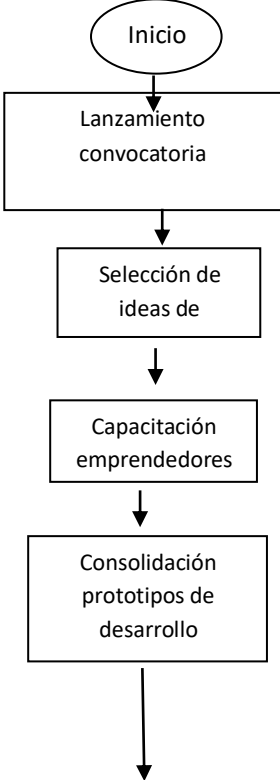
### **APPS.CO**



Apps.co, iniciativa diseñada desde el MinTIC en el marco de su Plan Vive Digital, para promover y potenciar la generación creación y consolidación de negocios a partir del uso de las TIC, haciendo especial énfasis en el desarrollo de aplicaciones móviles, software y contenidos. Desde su creación en 2012, Apps.co ha acompañado 2.175 equipos y empresas y beneficiado a más de 137.000 personas a través de toda la oferta. Consolidando la comunidad de emprendimiento digital más grande de Colombia y referente en América Latina.

Es así que desde la alcaldía de Ibagué y el PUNTO VIVE DIGITAL LAB, realizan alianzas estratégicas con el MINTIC y demás entidades públicas y privadas para dinamizar el ecosistema del emprendimiento digital en Ibagué.



|  |  |                                    |   |
|--|--|------------------------------------|---|
|  Alcaldía Municipal<br><b>Ibagué</b><br>NIT.800113389-7 | <b>PROCESO:</b> GESTIÓN DE INNOVACION Y TIC                | <b>Código:</b><br><b>PRO-GI-03</b> |  |
|  | <b>PROCEDIMIENTO:</b><br>GESTION DE EMPRENDIMIENTO DIGITAL | <b>Versión:</b> 01                 |   |
|  |  | <b>Página:</b> 4 de 6              |   |

## 6. DESCRIPCION DE ACTIVIDADES

| ACTIVIDAD  | RESPONSABLE                       | PUNTO DE CONTROL       | REGISTRO                       | FLUJOGRAMA   |
|--|-----------------------------------|------------------------|--------------------------------|--|
| Lanzamiento de Convocatoria a emprendedores                        | Secretaría responsable, PVD LAB   | Convocatoria realizada |                                |  <pre> graph TD     Inicio([Inicio]) --&gt; Lanzamiento[Lanzamiento convocatoria]     Lanzamiento --&gt; Selección[Selección de ideas de]     Selección --&gt; Capacitación[Capacitación emprendedores]     Capacitación --&gt; Consolidación[Consolidación prototipos de desarrollo]     Consolidación --&gt; Fin[ ]           </pre> |
| Registro emprendedores y Selección de ideas de negocio             | Secretaría responsable            | Eventos realizados     | Actas de asistencia y registro |  |
| Capacitación a emprendedores (Bootcam, Hakhathon, desarrollo, etc) | Entidad o dependencia responsable | Capacitaciones         | Capacitación realizada         |  |

|  |  |                                    |   |
|--|--|------------------------------------|---|
|  Alcaldía Municipal<br><b>Ibagué</b><br>NIT.800113389-7 | <b>PROCESO:</b> GESTIÓN DE INNOVACION Y TIC                | <b>Código:</b><br><b>PRO-GI-03</b> |  |
|  | <b>PROCEDIMIENTO:</b><br>GESTIÓN DE EMPRENDIMIENTO DIGITAL | <b>Versión:</b> 01                 |   |
|  | <b>Fecha:</b><br><b>2018/11/08</b>                         |                                    |   |
|  | <b>Página:</b> 5 de 6                                      |                                    |   |

| ACTIVIDAD                                    | RESPONSABLE            | PUNTO DE CONTROL       | REGISTRO   | FLUJOGRAMA   |
|--|------------------------|------------------------|--|--|
| Prototipos de ideas de negocio               | Secretaría responsable | Creación prototipos    | Prototipo creado                                       |  <pre> graph TD     A[Desarrollo de soluciones tecnológicas] --&gt; B[Divulgación en eventos y ruedas de negocio]     B --&gt; C[Seguimiento y control]     C --&gt; D([Fin])           </pre> |
| Desarrollo de soluciones tecnológica         | Secretaría responsable | Desarrollo de solución | Solución desarrollada                                  |  |
| Publicación y divulgación, ruedas de negocio | Secretaría responsable | Eventos realizados     | Actas, registros, capacitaciones, visitas, entre otros |  |
| Seguimiento monitoreo y control              | Secretaría responsable | Informe de gestión     | Memorandos, registros, actas                           |  |

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  <p>Alcaldía Municipal<br/><b>Ibagué</b><br/>NIT. 800113389-7</p> | <p><b>PROCESO:</b> GESTIÓN DE INNOVACION Y TIC</p>                 | <p><b>Código:</b><br/>PRO-GI-03</p>                              |  |
|  |  | <p><b>Versión:</b> 01</p>  |  |
|  | <p><b>PROCEDIMIENTO:</b><br/>GESTION DE EMPRENDIMIENTO DIGITAL</p> | <p><b>Fecha:</b><br/>2018/11/08</p> <p><b>Página:</b> 6 de 6</p> |  |

## 7. CONTROL DE CAMBIOS

| VERSION | VIGENTE DESDE | OBSERVACION            |
|---------|---------------|------------------------|
| 01      | 08/11/2018    | PRIMERA VERSION SIGAMI |
|         |               |                        |

| Revisó                                     | Aprobó  |
|--|---|
| PROFESIONAL UNIVERSITARIA<br>DORIS GALEANO | DIRECTORA GRUPO DE INFORMATICA<br>MARIA ANTONIA GAMBOA SANDOVAL |